математических моделях. Скажем, объяснять ясную погоду антициклоном – это словесная казуистика, подмена одного понятия другим, потому что нет надежной математической модели, прогнозирующей эти явления, а прогноз на три дня можно строить и по народным приметам. Глубина математизации естественнонаучной и технической деятельности человека, в первую очередь, определяется математической компетентностью работающих там специалистов. На недостаточной математизации отдельных наук, имеющих дело с многофакторными и плохо формализуемыми явлениями, может сказываться отсутствие адекватного математического аппарата. Последний факт есть результат, как сложности окружающего мира, так и недостаточного внимания со стороны общества к математике и математикам не только у нас, но и в некоторых других странах. Не сравнить финансы, которыми располагают развлекательные сферы (попкультура, кинематограф, спорт), с ресурсами, выделяемыми на образование. По мнению великого писателя и публициста Толстого Л.Н.: «Сила правительства держится на невежестве народа, и оно знает это, а потому всегда будет бороться против образования».

Математическая компетентность есть необходимое условие профессиональной компетентности будущего инженера. В основе математической компетенции лежит математический стиль мышления, предполагающий наличие творческой интуиции, системного подхода к проблемной ситуации, способности анализировать и синтезировать такую ситуацию на языке математических концепций и алгоритмов.

УДК 612.76.001.57

МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОСТРАНСТВЕННОГО ДВИЖЕНИЯ В БИОМЕХАНИКЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ "ЗАХВАТА ДВИЖЕНИЯ"

М.А. КИРКОР, А.Е. ПОКАТИЛОВ, А.М. ГАЛЬМАК Могилевский государственный университет продовольствия, Республика Беларусь

В настоящее время в биомеханическом анализе для получения координат звеньев биомеханической системы (БМС) используют различные технологии «захвата движения», в основном маркерные. Безмаркерные

имеют преимущество перед первыми — они не требуют специальных помещений, одежды и оборудования, для них необходимы лишь специализированные компьютерные программы [1]. На рисунке 1 представлен пример использования безмаркерной технологии «захвата движения» в виде «компьютерного зрения». На рисунке 1, a показан кадр видеосъемки, записанной программой iPi Recorder, на рисунке 1, δ представлен тот же кадр движения человека, обработанный в автоматическом режиме программой iPi Mocap Studio. Результатом является получение координат звеньев БМС в графическом и текстовом виде в формате BVH. Дальнейшие расчеты выполняют с помощью кватернионов. На рисунке 1, a выделен скелет БМС, который представляет собой его модель.

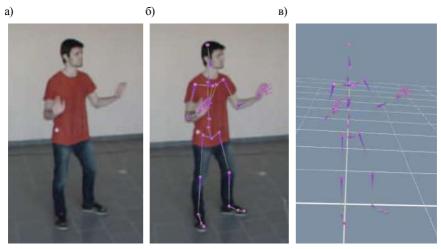


Рисунок 1 — Захват движения с помощью «компьютерного зрения»: a — видеокадр из программы iPi Recorder; δ — расшифрованный видеокадр из программы iPi Mocap Studio; ϵ — модель БМС

Модель, применяемая в «компьютерном зрении», максимально приближает уравнения движения к реальному пространственному движению БМС [2]. При этом возникают определенные проблемы на кинематическом и динамическом уровнях. Рассмотрим этот момент подробнее.

На рисунке 2 показана кинематическая модель БМС, с обозначением всех звеньев, а на рисунке 3 использование такой модели в исследовании пространственного движения. В данном случае на рисунке показан круговой удар ногой в момент контакта в области головы. Кинематическая модель БМС совмещена с изображением спортсмена.

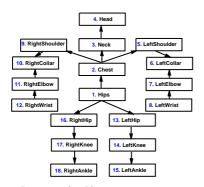


Рисунок 2 – Кинематическая модель БМС в «компьютерном зрении»



Рисунок 3 — Круговой удар ногой в момент контакта в области головы

По сути дела, на рисунках 2 и 3 модель БМС представляет собой графическое дерево, а с точки зрения математики является графом. Биомеханический анализ требует определенного порядка обхода узлов графа с учетом анатомии человека, техники спортивного упражнения и конкретной задачи анализа. Наши исследования показывают, что для этого необходимо математическую модель разбить на 7 структурных единиц (блоков). Для примера запишем уравнение для суставной реакции в виде функциональной связи по рисунку 2:

$$F_i = f_1 + f_2 + \sum_{j=3}^{N_r} f_j + \sum_{j=5}^{N_p^a} f_j + \sum_{j=9}^{N_p^{ap}} f_j + \sum_{j=13}^{N_n^a} f_j + \sum_{j=16}^{N_n^{ap}} f_j , \qquad (1)$$

где F_i — уравнение, описывающее биомеханическое состояние i-го звена; f_1 — уравнение, описывающее биомеханическое состояние 1-го звена (бедра); f_2 — уравнение, описывающее биомеханическое состояние 2-го звена (туловище); $\sum\limits_{j=3}^{N_t} f_j$ — уравнение, описывающее биоме-

ханическое состояние звеньев 3 и 4 (голова); $\sum_{j=5}^{N_p^n} f_j$ — уравнение, опи-

сывающее состояние звеньев 5–8 (левая рука); $\sum_{j=9}^{N_p^{mp}} f_j$ – уравнение,

описывающее состояние звеньев 9–12 (правая рука); $\sum_{j=13}^{N_n^n} f_j$ – урав-

нение, описывающее состояние звеньев 13–15 (левая нога); $\sum_{j=16}^{N_{\rm in}^{\rm inp}} f_j$ —

уравнение, описывающее состояние звеньев 16-18 (правая нога).

Структура рекуррентных уравнений в динамике по форме (1) включает в себя 7 блоков, которые между собой не пересекаются, а являются продолжением друг друга, совместно составляя опорнодвигательный аппарат спортсмена. В случае расчета динамических характеристик конкретного звена или сустава, из выражения (1) исключаются функции, не влияющие на исследуемый элемент, например, при силовом анализе БМС, а число звеньев соответствующей структуры $N_{\rm r}$ (голова), $N_{\rm p}^{\rm n}$ (левая рука), $N_{\rm p}^{\rm np}$ (правая рука), $N_{\rm h}^{\rm n}$ (левая нога) при необходимости уменьшается до номера изучаемого элемента.

При биомеханическом анализе динамической структуры упражнения функциональная связь в выражении (1) может несколько изменяться в зависимости от вида динамических характеристик. Например, в математических моделях моментов управляющих сил мышечной системы число блоков может быть уменьшено, но принцип их сочетания остается прежним и диктуется задачей динамики, которая решается в конкретном исследовании.

Другим важным моментом является выбор способа представления движения БМС, которое является сложным движением. В этом случае необходимо грамотно выбрать полюс, в отношении которого будет записано относительное движение всех звеньев БМС [3].

На рисунке 4, a показано перемещение спортсмена в абсолютной системе координат ОХҮZ. На рисунке 4, δ в качестве примера показан полюс Π в области стопы, на рисунке 4, δ – в тазобедренной области. Это наиболее удобные области.



Рисунок 4 — Прямой удар рукой в среднюю часть туловища с использованием короткого подшага

Разные положения полюса в одном упражнении показаны в качестве иллюстрации, так как полюс в каждом конкретном случае должен быть один. Математические модели движения разрабатываются исходя из принятой системы координат и классификации движения.

Список литературы

- 1 **Киркор, М.А.** Исследование пространственного движения в биомеханике спорта с помощью кватернионов / М.А. Киркор, А.Е. Покатилов, А.М. Гальмак // Проблемы физики, математики и техники. 2019. № 4 (41). С. 92–97.
- 2 **Бегун, П.И.** Биомеханика : учеб. для вузов / П.И. Бегун, Ю.А. Шукейло. СПб. : Политехника, 2000.-463 с.
- 3 **Киркор, М.А.** Математическое описание синтеза целенаправленного движения спортсмена / М.А. Киркор, А.Е. Покатилов, А.М. Гальмак // Веснік МДУ імя А.А. Куляшова. № 1(55). 2020. Сер. В: Прыродазнаўчыя навукі. С. 44–50.